

# Regolamento AUTONOMY F5J per il 2009

## Finalità

Non porre limiti di alcun tipo: batterie libere, peso modello libero, tempo motore libero.  
Si possono far competere tutti i modelli, commerciali e non, con le medesime possibilità  
Sia i modelli sia la tattica di gara sono un mix di F3J e volo libero  
L'organizzazione della gara è semplice e richiede solo 2, 3 cronometristi per tutti i concorrenti  
Facilità di verifica della conformità dei modelli al regolamento (basta una bilancia)

## Regolamento Tecnico

Modello libero, motore libero, batterie in funzione del peso del modello.

### Formula generale

Peso minimo del modello in ordine di volo [g] pari alla energia del pacco batterie di propulsione espressa in Watt ora per 90 (tensione nominale in Volt moltiplicata per capacità batteria in Ampere ora) moltiplicato per 90  
es. : 10 celle da 1,6 ah =  $10 \times 1,2v \times 1,6 = 19,2$ ; peso modello =  $19,2 \times 90 = 1728$  g

Il coefficiente è concepito per la massima semplicità di calcolo con le li-po

**Con 2 lipo** : capacità max delle batterie in mAh = peso del modello (in ODV) in grammi moltiplicato per 1,5; oppure capacità delle batterie diviso 1,5 = peso minimo del modello (in ODV)

esempio 2 lipo: peso minimo del modello (in ODV) di 1000 grammi  $\times 1,5 = 2$  lipo da 1500

**Con 3 lipo**: capacità max delle batterie in mAh = peso minimo del modello (in ODV) in grammi.

esempio 3 lipo: peso minimo del modello (in ODV) di 1000 grammi = 3 lipo da 1000

Pacco batteria per la ricevente: è concesso l'uso di una batteria separata per alimentare ricevente e servi; Il suo peso è incluso nel peso ODV (peso in ordine di volo).

## Svolgimento della manche

Tempo operativo 3 ore e 30 minuti.

La gara consiste nell'effettuare il maggior numero di voli di almeno 6 minuti (comprensivi del tempo motore) con atterraggio di precisione in un cerchio di 10 metri (diametro) valido dopo la scadenza del sesto minuto nel corso del tempo operativo.

Non ci sono limiti all'uso del motore.

Non è consentita la ricarica o la sostituzione del pacco batteria del motore (e della ricevente qualora presente) durante il tempo operativo.

Il momento del lancio è libero ed a discrezione del concorrente. Non è prevista ripetizione dei lanci.

Il lancio, ovvero l'involo del modello, può essere effettuato dal concorrente o da un aiutante: il cronometraggio parte al momento dell'involo.

Non è consentita la trasmissione a terra di dati dal modello.

Non è consentito il lancio con tecnica SAL (disco)

**Qualsiasi urto del modello con il concorrente o l'assistente, implica l'annullamento del punteggio dell'atterraggio.**

**La perdita di una parte del modello in volo comporta l'annullamento del volo.**

**A fine gara, la giuria ha la facoltà, a suo giudizio, di chiedere la ricarica sul campo di alcune batterie; non sono ammesse capacità superiori del 5% rispetto a quella dichiarata.**

## Punteggio

Ogni secondo di volo (con o senza motore) vale 1 punto e l'atterraggio 40

Il pieno vale 360 punti + 40 di atterraggio: totale max per volo = 400 punti

Durate di volo superiori ai 6 minuti non vengono penalizzati.

Viene conteggiato un solo volo inferiore ai 6 minuti. In caso di più di un volo da meno di 6 minuti conterà solo quello di maggior durata.

Non si assegnano punti per atterraggi effettuati prima dei 6 minuti ad eccezione del volo non pieno.

Vince chi totalizza più punti!!!

### **Classifiche**

Verranno stilate **2 classifiche** a fine di ogni gara.

Una per modelli con apertura alare **fino a 2200** e **oltre 2200 mm.**

A fine stagione verrà stilata una **classifica finale** con risultati rapportati a 1000 per ogni singola gara basata **sui migliori 3 risultati** ottenuti negli incontri del **Calendario Ufficiale.**